

EISMO

Anciennement EISELE DIFFUSION
10, rue de l'Artisanat - CS 70015
F - 68730 BLOTZHEIM
Tel. 03 89 68 45 66
Fax 03 89 68 89 72



Internet : www.eismo.fr
E-mail : eismo@eismo.fr

BANC DE PERÇAGE MULTI-BROCHE
A plusieurs têtes pour profilés ALU

FULL 33P
FULL 23P
FULL 22P



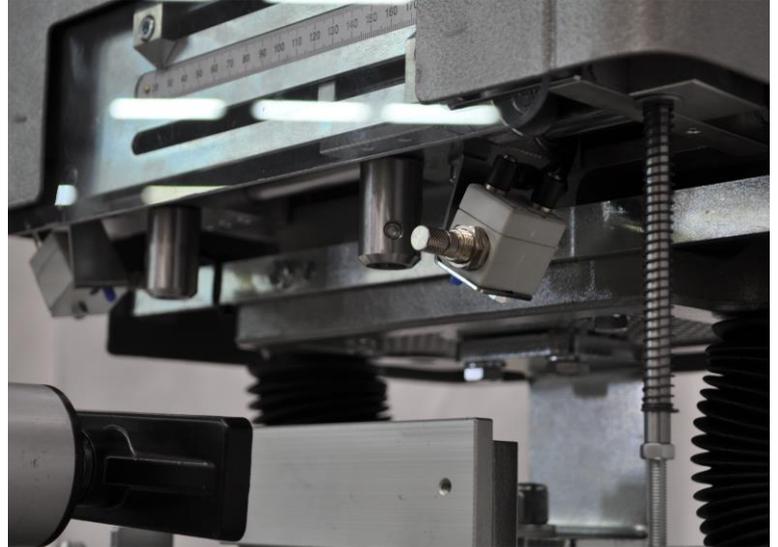
FULL 33P
(Banc à 3 têtes, longueur 3 m)

Conçue pour l'usinage de profilés en menuiserie ALU, le montage des meneaux et traverses, la fixation du dormant et le montage des accessoires (*paumelles, fermetures, etc...*).



Version 05.2017

BANC DE PERÇAGE MULTI-BROCHE FULL 33P 23P 22 P
A plusieurs têtes pour profilés ALU



Ce banc de perçage comprend :

➤ **1 élément de base, le bâti :**

- Châssis mécano-soudé de longueur 2000 ou 3000 mm.
- 2 glissières de Ø 60 mm pour l'axe X.
- Equipement électrique pour une utilisation de 2 ou 3 têtes.
- Pupitre de commande à 2 mains.
- Sélection de l'utilisation des têtes depuis le pupitre de commande.

➤ **1 chariot fixe et 1 ou 2 chariots mobiles recevant les unités de perçage :**

- Chariots se déplaçant suivant l'axe X.
- Mesure des déplacements lisibles sur réglet.
- Support de tête de perçage pour déplacement suivant l'axe Y (*barillet avec 6 butées*).
- Réglage en profondeur des unités de perçage par vis.
- Entraxe entre les 2 têtes aux extrémités : 1580 ou 2580 mm.

➤ **2 ou 3 unités de perçage :**

- Moteur d'entraînement TRI 400 V, puissance 1.1 kW, vitesse de broche de 2250 t/mn.
- Entraxe réglable de 25 à 180 mm.
- Chaque tête est équipée de 2 forêts étagés de Ø 6 / 11.5 mm, long. 120 mm, queue 12 mm.
- Course maxi : 90 mm (*trou passant*) ou 150 mm (*trou non passant*).
- Capacité serrage des étaux : 120 x 230 mm.

Existe en différentes versions :

FULL 22 P - Banc de perçage multi-broche avec 2 têtes et d'une longueur 2000 mm.

FULL 23 P - Banc de perçage multi-broche avec 2 têtes et d'une longueur 3000 mm.

FULL 33 P - Banc de perçage multi-broche avec 3 têtes et d'une longueur 3000 mm.

FULL sur mesure : nombre d'unité de perçage et longueur du banc à définir.